

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DIGITÁLNÍ UČEBNÍ MATERIÁL

škola	Střední škola F. D. Roosevelta pro tělesně postižené, Brno, Křížíkova 11
číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.1037
číslo učeb. materiálu	VY_32_INOVACE_KNV_UBZ_04
předmět, tematický celek	Údržba bytových zařízení
ročník	1., 2.
datum vytvoření	30. 8. 2013
anotace	Interaktivní výukový materiál ve formátu pro SW Open Sankoré se věnuje materiálům používaným při údržbě interaktivní formou. Jedná se o rozlišení pojmů surovina, materiál, polotovar, výrobek. Zajímavý a u žáků oblíbený interaktivní prvek „Contrast“ pro opakování pojmů.
metodická poznámka	Interaktivní prezentace s použitím elektronické tužky, pracuje v SW Open Sankoré, open source, je volně ke stažení, instalaci a používání.
autor	Ing. Petr Konvalinka
licence (není-li vyplněno, je materiál ze zdrojů autora)	

SUROVINY, MATERIÁLY, POLOTOVARY A VÝROBEK

SUROVINA

Surovina je vytěžená přírodní látka
- rostlinného nebo živočišného
původu.

například:

- horniny
- nerosty
- surová kůže
- pokácené stromy

MATERIÁL

Materiál je upravená surovina, která je už zpracovaná do technicky použitelného stavu

například:

- vyčiněná kůže zvířat
- vytavený kov z rudy
- kmen stromu zbavený větví a kůry

POLOTOVAR

Je to opracovaný materiál, který je připraven k dalšímu zpracování.

například:

- semletá mouka
- utkaná tkanina
- řezivo na pile - trámy, prkna,...

VÝROBEK

Výrobek je konkrétní předmět používaný spotřebitelem

například:

- židle
- taška
- telefon
- košile



Loading ...